



Com2uS의 Hybrid Cloud

컴투스 임상민

com2uS



-
- 1 기존 인프라 환경
 - 2 기존 인프라의 한계
 - 3 Hybrid Cloud 구성
 - 4 Hybrid Cloud 적용 사례
 - 5 Hybrid Cloud 적용
 - 6 Hybrid Cloud 효과



01 기존 인프라 환경

IDC 환경



- 기존 IDC에서 물리서버 기반의 서버 인프라 사용
- 다수의 모바일 게임 서비스 운영

Cloud 환경



- Front단에서 유연한 확장성이 필요하여 Cloud환경을 검토 후, 서비스 운영

IDC와 Cloud 환경에서 각각 서비스 운영



02

기존 인프라의 한계

한국경제

'액션퍼즐패밀리' 시리즈 누적 3000만 다운 돌파!



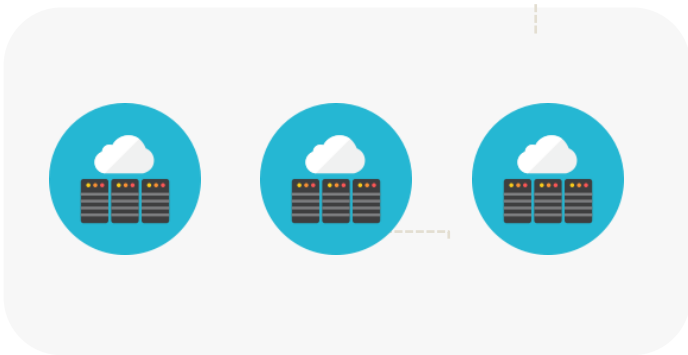
트래픽과 컴퓨팅 자원의 확장 필요

추가 리소스 구축에 시간이 많이 소요

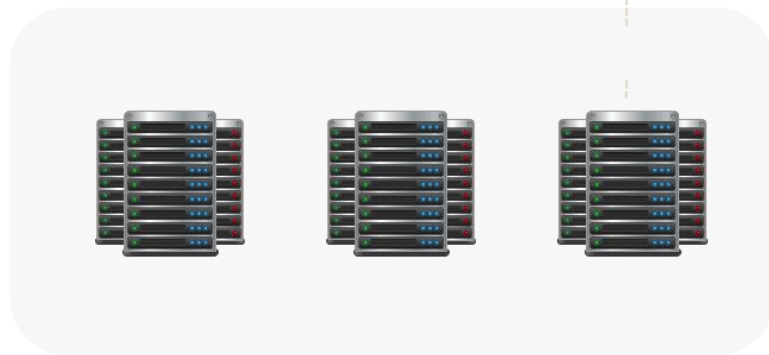
폭발적으로 증가하는 트래픽을 감당할 수 없었음



Cloud 환경



IDC 환경



전용회선/
MPLS-VPN/
내부패치



- 품질상으로 실제 서비스에 적용이 가능하다고 판단
- 특히 DB의 경우, 고사양의 서버를 필요로 하기 때문에 Hybrid Cloud를 검토



소울시커, 한국 최초 3일차 세계 3대 매출국 톱100

입력 2015-02-10 00:09:03 | 수정 2015-02-10 00:11:04



'소울시커'가 글로벌 출시 3일차에 세계 3대 매출국가 TOP 100에 진입하는 기염을 토했다. 미국 68위-일본 97위-중국 59위로 진입하는 파란을 일으킨 것. 모바일 게임 기업 컴투스(대표 송병준)가 퍼블리싱하고 (주)클래게임즈(대표 민수연)가 개발한 '소울시커'가 글로벌 서비스를 시작한 것은 6일이다. 그런데 싱가포르, 칠레는 컴투스 글로벌 게임 '서머너즈워'를 누르고 톱 10에 진입했다. 글로벌 톱10 진입 국가도 점점 늘어나고 있다. 게임업계에서는 '소울시커'의 초반 돌풍에 대해 '컴투스의 신작이기에 믿고 다운받아서 플레이한다'는 분석을 하고 있다. 그만큼 컴투스 브랜드로 '냥시의신', '서머너즈워'가 닦아놓은 길을 따라서 흥행몰이로 이어진다는 것. '소울시커'의 초반 돌풍은 '다크어벤저2'(게임빌), '엘룬사가'와 출시 3일차 순위 비교에서 드러난다. 게임빌은 '다크어벤저2' 출시 후 주가가 65% 정도 상승했다.



싱가포르 i앱차트

신작출시 3일차 비교를 해보니 '다크어벤저2'는 미국 219위-일본 343위-중국 108위고, '엘룬사가'는 미국 182위-일본 272위-중국 207위였다. 그렇다면 '소울시커'는 어떤지는 알아보니 미국 68위-일본 97위-중국 59위로 엄



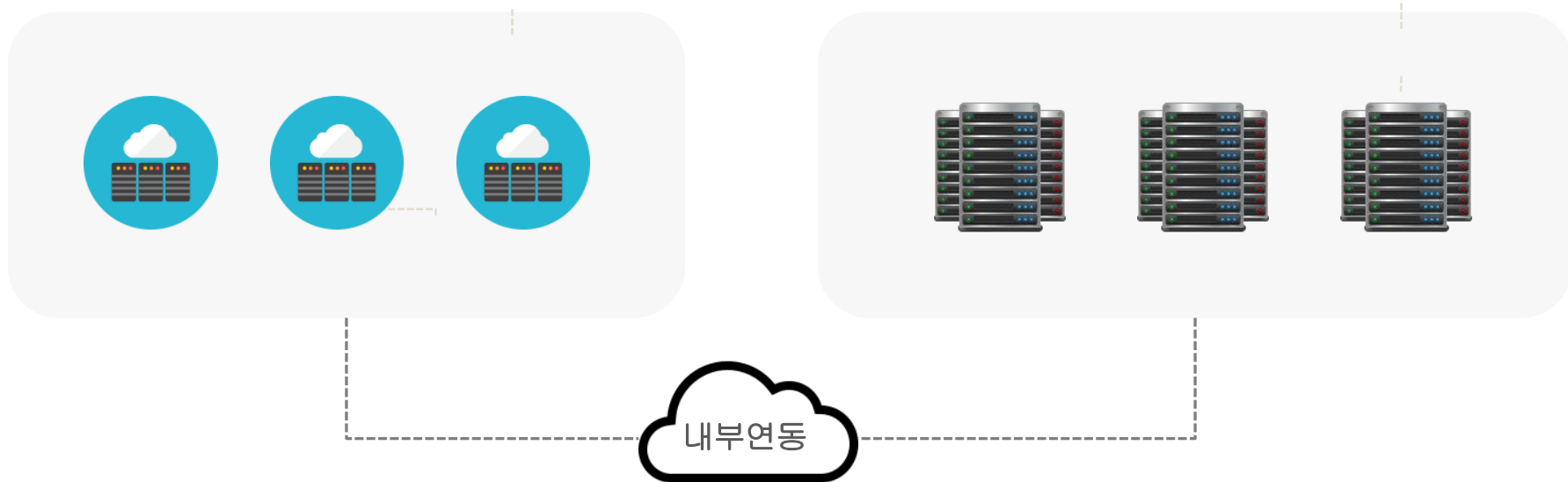


05

Hybrid Cloud 적용

kt CDC

컴투스 IDC



단 이틀 만에 구축 완료



06

Hybrid Cloud 효과



저비용

추가적인 대형 투자를 할 필요가 없다.



유연한 확장

거의 무한한 확장성을 보장받을 수 있다.



최상의 아키텍처

kt와 서비스 아키텍처에 대해 검토하여
현실적인 대안을 도출 할 수 있다.



앞으로도 대형 프로젝트에는 Hybrid Cloud를 우선 검토



감사합니다
